

## A „SIÓ KUPA” HŰSÉGPROGRAM ÉS NYEREMÉNYJÁTÉK JÁTÉKSZABÁLYZATA

Kérjük, hogy a jelen játékszabályzatot (a továbbiakban: „Szabályzat”) figyelmesen olvassa el és csak akkor vegyen részt a játékban, amennyiben a jelen Szabályzatban foglaltakkal egyetért, az abban foglalt feltételeket elfogadja és már elmúlt 18 éves. A részvétel és így a személyes és egyéb adatok rendelkezésére bocsátása minden esetben önkéntes.

A Játékos a részvétellel kijelenti, hogy elolvasta, megértette és elfogadta a jelen Szabályzatot, így az abban foglaltakat magára nézve kötelező érvényűnek tekinti.

A jelen Szabályzat és annak 1. sz. mellékletét képező adatkezelési tájékoztató a játék időtartama alatt folyamatosan elérhető a <https://www.siogyumolcs.hu/siokupa> oldalon.

### 1 A JÁTÉK SZERVEZŐJE

1.1 A „SIÓ KUPA” elnevezésű hűségprogram és az ahhoz kapcsolódó nyereményjátékok (a továbbiakban összefoglalóan: „Játék”) szervezője a **Sió ECKES Élelmiszergyártó és Kereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhelye: 8600 Siófok, Május 1. u. 61., cégjegyzékszám: 14-09-300379, adószám: 11223755-2-14, a továbbiakban: „**Szervező**”).

### 2 ÁLTALÁNOS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK, REGISZTRÁCIÓ ÉS KÓDFELTÖLTÉS

#### 2.1 Általános részvételi felételek

2.1.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal és lakcímkártyával rendelkező, 18. életévét betöltött, a 6.6 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy magyar állampolgár vehet részt, aki (a) a 2.2 pont szerint a Játék céljára létrehozott [www.siogyumolcs.hu/siokupa](http://www.siogyumolcs.hu/siokupa) weboldalon (a továbbiakban: „**Weboldal**”) az ott kért, valós személyes adatok (teljes név, születési idő, e-mail cím, telefonszám és magyarországi szállítási cím) megadásával a Játékban való részvétel céljából elektronikus úton regisztrál, a regisztrációs folyamat végén a jelen Szabályzat feltételeit a 2.2.2 pontban foglaltak szerint kifejezetten elfogadja („**Regisztráció**”), és a Regisztrációt a 2.2.5 pontban írtak szerint visszaigazolja; valamint (b) a 2.3.1 – 2.3.3 pontokban foglaltak szerint legalább egy alkalommal érvényesen tölt fel egy megvásárolt SIÓ termékhez tartozó, a 2.3.2 pontban írt adatokat (az ezen feltételeknek együttesen eleget tevő érintett a továbbiakban: „**Játékos**”).

2.1.2 A 3. pontban írt hűségprogramban és a 4. pontban írt nyereményjátékban való részvétel feltételei azonosak. A nyereményjátékban való részvételnek ugyanakkor nem előfeltétele, hogy a Játékos az összegyűjtött hűségpontokat be is váltsa.

2.1.3 A Játékban bármely Magyarországon bejegyzett gazdasági társaság, egyéni cég vagy egyéni vállalkozó által üzemeltetett kiskereskedelmi üzletben, METRO áruházban, MOL, SHELL, OMV benzinkutakon, valamint bármelyik Magyarországon bejegyzett gazdasági társaság, egyéni cég vagy egyéni vállalkozó által üzemeltetett webshopban egyedi azonosítóval ellátott magyar nyelvű vásárlást igazoló bizonylattal, azaz blokkal vagy számlával 2023. április 1. – 2023. december 31. napja között saját részre, nem továbbértékesítés céljából, igazoltan vásárolt SIÓ márkájú termék megvásárlásával lehet részt venni ízesítéstől és kiszerezéstől függetlenül. A félreértések elkerülése érdekében a Játékban kizárólag nem szakmája, önálló foglalkozása, üzleti, gazdasági tevékenysége körében eljáró természetes személyek nevére kiállított számla vehet részt (tölthető fel a 2.3 pontban írtak szerint), azaz különösen jogi személyek (például gazdasági társaságok, egyesületek,

alapítványok) vagy egyéni vállalkozók, őstermelők nevére kiállított számlák a Játékban nem vesznek részt (és a 2.3 pontban írtak szerint nem tölthetők fel és elfogadásra nem kerülnek).

2.1.4 A 3. pontban írt hűségprogram időtartama: 2023. április 1. – 2023. december 31. Ezen időszak alatt a Játékos a 3. pontban írtak szerint jogosult a pontgyűjtésre és a hűségpontok beváltására.

2.1.5 A 4. pontban nyereményjáték időtartama: 2023. november 6. - 2023. december 17. Ezen időszak alatt a Játékos a 4. pontban írtak szerint jogosult a nyereményjátékban való részvételre, kizárólag a 2023. november 6. – 2023. december 17. időszakban történt termékvásárlást igazoló blokk vagy számla 2.3 pontban írtak szerint történő feltöltésével.

## 2.2 Regisztráció és a Regisztráció visszaigazolása

2.2.1 Regisztrációra 2023. április 1. és 2023. december 31. napja között van lehetőség (mely időszak egyebekben megegyezik a SIÓ KUPA hűségprogram pontgyűjtési időszakával).

2.2.2 A jelen Szabályzat és annak 1. sz. mellékletét képező adatkezelési tájékoztató elfogadására a Weboldalon található, *„Kijelentem, hogy a Sió Kupa hűségprogram és nyereményjáték játékszabályzatát elolvastam, megértettem és a játékban részt veszek”,* valamint az *„Adatkezelési tájékoztatóban foglaltakat megértettem és hozzájárulok a személyes adataim kezeléséhez”* feliratok mellett lévő jelölőnégyzetre kattintással kerül sor. Amennyiben a jelen Szabályzat és annak 1. sz. mellékletét képező adatkezelési tájékoztató nem, vagy nem a jelen pontban írtak szerint kerül elfogadásra, úgy az érintett a Játékban nem vehet részt és nem minősül Játékosnak.

2.2.3 Egy Játékos kizárólag egyszer regisztrálhat a Játékban. A Regisztráció során az e-mail cím a Játékosok egyedi azonosítására szolgál. Egy e-mail címmel csak egy Regisztráció lehetséges. A Regisztráció átruházása vagy Regisztrációval létrehozott fiók közös használata tilos.

2.2.4 A Játékos a 2.2.2 pontban tett nyilatkozatával egyidejűleg kijelenti, hogy (a) magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal és lakcímkártyával rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 6.6 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy; és (b) a Játékkal kapcsolatban tett nyilatkozatokat, elvégzett műveleteket kizárólag saját maga teszi meg és végzi el, valamint kizárólag a saját maga nevében teszi meg és végzi el.

2.2.5 A Szervező a Regisztráció során megadott e-mailcímre haladéktalanul küld egy automatikus e-mail-t, melyben kéri a Regisztráció megerősítését, azaz a Regisztrációt az érintettnek vissza kell igazolnia. Amennyiben az érintett a Regisztrációt az automatikus e-mailben foglaltak szerint nem igazolja vissza, úgy a Játékban nem vehet részt és nem minősül Játékosnak. Amennyiben a megerősítést kérő e-mail a Regisztráció időpontjától számítva legfeljebb 8 órán belül nem érkezik meg, úgy kérjük, hogy a regisztrációt ismételten kísérelje meg, probléma esetén a 8.2. pontban írt e-mail címen vegye fel a Szervezővel kapcsolatot. A Regisztráció időpontja az az időpont lesz, amikor a Játékos a Regisztrációt a jelen pontban írtak szerint visszaigazolta (megerősítette). A Regisztráció időpontja a Szervező szerverén minden esetben visszakereshető és dokumentálásra kerül.

2.2.6 Az érintett vagy a Játékos a Regisztrációját nem tudja törölni. Amennyiben az érintett vagy a Játékos a Regisztrációját törölni kívánja, úgy azt a 8.2 pontban írt e-mailcímre küldött e-mail útján kérheti a Szervezőtől. Ilyen esetben a Játékos a kérés e-mailben történő elküldésének időpontjában automatikusan és visszavonhatatlanul elveszíti valamennyi be nem váltott hűségpontját, valamint a kérés e-mailben történő elküldésének időpontjától a nyereményjátékban sem vehet részt.

## 2.3 Kódfeltöltés

2.3.1 A sikeres és visszaigazolt Regisztrációt követően 2023. április 1. napjától a Játékos jogosulttá válik 2023. április 1. – 2023. december 31. közötti időtartamban vásárolt bármely SIÓ márkájú termék vásárlását igazoló blokk vagy számla birtokában a Weboldal „Kódfeltöltés” menüpontjában a kódfeltöltési folyamatot elindítani.

2.3.2 A kódfeltöltés kötelező lépései és a kapcsolódó követelmények az alábbiak:

- a) A blokkon szereplő AP vagy APA kód számjegyeinek vagy a számla sorszámának begépelése manuálisan;
- b) A vásárlás dátumának és a blokk / számla kiállításának pontos idejének megadása a naptárfunkció segítségével;
- c) A vásárlás helyének (település) és 2.1.3 pontban írt kereskedő nevének megadása legördülő menü segítségével;
- d) A megvásárolt termék(ek) kiválasztása és a vásárolt darabszám megadása (a vásárlást igazoló blokkon vagy számlán a megvásárolt, a 3.2 pontban részletezett SIÓ termék(ek)nek egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, illetve amennyiben a termék kiszérése (pl. 0,2l, 1l) a blokkon vagy számlán nem szerepel vagy nem olvasható és emiatt a termék pontosan nem beazonosítható, úgy hűségpont-jóváírásra csak a 3.5 pont szerint van lehetőség);
- e) A sérülés- és gyűrődésmentes, valamennyi megvásárolt terméket tartalmazó teljes terjedelmű blokk vagy számla scannelése vagy fotózása és ezt követően jó minőségű, nagy felbontású, a jelen 2.3.2 pontban írt valamennyi adatot tartalmazó képének feltöltése (elfogadott formátumok: JPG, PDF maximális méret: 4MB).

A kódfeltöltés során minden, a 2.3.2 a-d) pontok szerinti adatot megfelelően fel kell tölteni, üresen maradt adatmezővel a kódfeltöltés nem véglegesíthető (mely körülményre a kódfeltöltés során rendszerüzenet figyelmeztet).

2.3.3 A sikeres kódfeltöltést követően az adatokat a Szervező ellenőrzi, és amennyiben a kódfeltöltés a 2.3.2 pontban felsorolt követelményeknek megfelel, úgy azt legfeljebb 72 (hetvenkét) órán belül jóváhagyja, és erről e-mailben értesítést küld a Játékosnak. A kódfeltöltés időpontja az az időpont lesz, amikor a Játékos a feltöltést elvégezte (tehát nem a Szervező által történt jóváhagyás időpontja). A feltöltés időpontja a Szervező szerverén minden esetben visszakereshető és dokumentálásra kerül.

2.3.4 Amennyiben a kódfeltöltés a 2.3.2 pontban felsorolt követelményeknek nem felel meg, vagyis különösen

- a) a blokkon szereplő AP vagy APA kód számjegyei vagy a számla sorszáma, vagy a vásárlás dátuma és pontos ideje (ideértve a blokk / számla kiállításának pontos idejét is) helytelen;
  - b) a megvásárolt termék(ek) nem egyezik/egyeznek meg a blokkon vagy számlán szereplő termék(ek)kel és/vagy a vásároltként megadott meghatározott termékek darabszáma meghaladja a blokkon vagy számlán szereplő termékek számát;
  - c) a feltöltött fotó rossz minőségű;
  - d) nem olvasható a megvásárolt SIÓ termék neve;
  - e) nem látható a vásárlás ideje;
  - f) a blokk/számla nem látszik teljes terjedelmében; vagy
  - g) a blokk/számla gyűrött, töredezett
- úgy a Játékos értesítést kap arról, hogy a kódfeltöltése érvénytelen, és ezért új feltöltés szükséges.

2.3.5 A Játékos köteles a kódfeltöltés során felhasznált vásárlást igazoló blokkot vagy számlát 2024. február 28-ig eredetiben megőrizni és a jelen Szabályzatban foglalt esetekben a Szervezőnek eredetiben bemutatni vagy megküldeni.

- 2.3.6 Egy kódfeltöltés során a vásárlást igazoló blokk AP vagy APA kód számjegyeinek vagy számla sorszámának adatai csak egyszer küldhetők be, tehát egy blokk/egy számla csak egy kódfeltöltéshez használható fel, ideértve azt az esetet is, amennyiben a vásárlást igazoló blokk vagy számla több terméket is tartalmaz és arról a Játékos az első feltöltés során nem jelölt meg minden terméket. Így amennyiben a Játékos a több terméket tartalmazó vásárlást igazoló blokk vagy számla feltöltésekor a vásárlást igazoló blokkon vagy számlán szereplő termékek közül nem mindegyik terméket jelöli meg a 2.3.2 pontban írtak szerint, úgy az így meg nem jelölt termékek feltöltésére további lehetőség nincs. A duplikált kódfeltöltések automatikusan érvénytelennek minősülnek. Amennyiben a Szervező észleli, hogy egy kódfeltöltés egy korábbi kódfeltöltéssel megegyezik (azaz a vásárlást igazoló blokk AP vagy APA kód számjegyeinek vagy számla sorszámának adatai már korábban feltöltésre kerültek, illetve ideértve azt is, ha a feltöltést különböző Játékosok végezték), úgy kizárólag az első alkalommal megtörtént Kódfeltöltés minősül érvényesnek.

### 3 HŰSÉGPROGRAM

- 3.1 A hűségprogram időtartama: **2023. április 1. – 2023. december 31.**
- 3.2 Az egyes SIÓ termékekhez termékcsoportonként meghatározott számú hűségpont kapcsolódik. Az egyes termékcsoportokhoz kapcsolódó hűségpontok (hűségpont/termék) az alábbiak:
- 100 pontos kategória: Minden SIÓ 1l gyümölcsital, nektár és juice  
80 pontos kategória: SIÓ Smoothie 0,25l, SIÓ SHOT 0,21l és SIÓ Gyümölcsitalok 0,4l és 0,5l PET kiszereles  
60 pontos kategória: SIÓ NATURA Gyümölcspürék 120g, Vitatigris gyümölcspürék 90g és SIÓ 0,2l kiszerelesű gyümölcsitalok és juice-ok
- 3.3 Az első kódfeltöltés jóváhagyását követően a Játékos a termékekhez kapcsolódó, a 3.2 pontban írt hűségpontok gyűjtését megkezdi, azaz részére az egyes hűségpontokat a Szervező a hűségprogram időtartama alatt jóváírja.
- 3.4 Egy naptári héten a Játékos legfeljebb 5 (öt) terméket tölthet fel és ezért a Játékos egy naptári héten legfeljebb 5 (öt) termék feltöltésével gyűjthet hűségpontot. Az adott naptári heti feltöltési limit elérését követően a Játékost hibáüzenet figyelmezteti arra, hogy az adott naptári héten további kódfeltöltésre már nincs lehetőség.
- 3.5 Ha a vásárlást igazoló blokkon vagy számlán a 3.2 pontban írtak szerint a termék pontos kiszerelese (0,2l, 0,21l, 0,25l, 0,4l, 0,5l, 1l, 90g vagy 120g) nem szerepel és a blokkon/számlán szereplő terméket a blokkon/számlán szereplő megnevezés alapján (pl. Smoothie) sem lehet beazonosítani, akkor a Játékos számára nem a 3.2 pontban írtak szerint 80 vagy 100 hűségpont, hanem csak 60 hűségpont kerül jóváírásra (a félreértések elkerülése végett abban az esetben is, amennyiben a Játékos a 2.3.2 pontban írtak szerint magasabb pontkategóriába tartozó terméket ad meg a kódfeltöltés során). Ha a termék megnevezés alapján a termék pontosan beazonosítható, a Játékos számára a kategóriának megfelelő 80 illetve 100 pont kerül jóváírásra.
- 3.6 A 3.3 pont szerint jóváírt hűségpontok különböző pontértékű, a Weboldalon feltüntetett promóciós termékekre válthatók be, mely promóciós termékek között állandó és szezonális termékek érhetőek el a mindenkori készlet erejéig. Az elérhető mindenkori készletet és a promóciós termékek pontértékét a Szervező a Weboldalon folyamatosan közzéteszi. A Weboldalon megjelenő, a promóciós termékeket érintő készletinformációk tájékoztató jellegűek. A Szervező törekszik arra, hogy a Weboldalon megjelenő mindenkori promóciós termékekből megfelelő mennyiségű készletet tartson készleten a hűségprogram időszaka, illetve az adott promóciós termékkel érintett időszak teljes időtartama alatt. Tekintettel azonban arra, hogy a készletek fogyására a Szervezőnek közvetlen ráhatása nincsen, a promóciós termékek vonatkozásában az elérhető vagy várható készletekkel

kapcsolatban a Szervező a Játékos irányában felelősséggel nem tartozik, a Szervező ilyen felelőssége kizárt. A Szervező kifejezetten fenntartja a jogát a promóciós termékek választékának megváltoztatására, így különösen a Szervező kifejezetten fenntartja a jogot arra, hogy érdeklődés vagy fogyás függvényében bizonyos promóciós termékeket véglegesen kivezessen vagy egyebekben új promóciós termékeket hirdessen meg.

- 3.7 A Regisztráció során megadott e-mail címmel és jelszóval a Játékos a saját fiókjába bármikor beléphet és ott ellenőrizheti, hogy a korábbi kódfeltöltések jóváhagyása megtörtént-e, mennyi hűségpontja gyűlt össze, illetve a „Pontbeváltás” gombra kattintva el tudja indítani a hűségpont beváltási folyamatot is.
- 3.8 Kifejezetten tilos és kizárt különösen:
- a) A különböző Regisztrációkhoz tartozó hűségpontok összevonása;
  - b) A hűségpontok bármilyen jellegű átruházása; vagy
  - c) A hűségpontok készpénzre váltása. A hűségpont nem fizetőeszköz, az kizárólag a jelen Szabályzatban foglalt pontgyűjtésre és annak elszámolására alkalmas rendszer.
- 3.9 A hűségpontok beváltásának előfeltétele, hogy a Játékosnak annyi pontja legyen, amely legalább egy promóciós termék kiválasztásához elegendő. A beváltás időpontjában a Játékos egyenlegéből a beváltáshoz szükséges hűségpont mennyiség levonásra kerül, annak további felhasználása nem lehetséges. A beváltott hűségpontokkal megszerzett promóciós termékek hűségpontra nem válthatók vissza. Kivételes esetben előfordulhat, hogy az alacsonyabb készlettel rendelkező promóciós termékek a pontbeváltás időpillanatában nem lesznek elérhetőek. Ilyen esetekben a Szervező a beváltott hűségpontokat a Játékos fiókjában ismételten jóváírja.
- 3.10 A hűségpontok beváltása 2023. április 1. napjától 2023. december 31-ig bármikor lehetséges. 2023. december 31. napját követően az összegyűjtött hűségpontok a továbbiakban promóciós termékekre nem beválthatóak, nem felhasználhatóak (azaz végérvényesen elévülnek), és a Szervezőtől semmilyen formában nem igényelhetők vissza. Ezzel kapcsolatos reklamációt a hűségprogram lezárultát követően a Szervezőnek nem áll módjában fogadni és kezelni.
- 3.11 A hűségpontok beváltását követően a Regisztráció során megadott e-mailcíme történő e-mail küldésével a hűségponttal beváltott termék(ek) visszaigazolásra kerül(nek) (adott esetben ide nem értve a 3.6 és 3.9 pontban írt körülmények esetleges elfordulását, melyről a Szervező a Játékost megfelelően tájékoztatja). A hűségpont beváltási folyamat közbelső lépéseként, a pontbeváltás véglegesítését megelőzően a Játékosnak lehetősége van a korábban megadott személyes adatokat és szállítási címet - ahová a promóciós termékek kézbesítését kéri - jóváhagyni vagy módosítani. A kiválasztott promóciós termék kézbesítése kizárólag Magyarországon belül, futárszolgálattal történik. A Szervező nem vállal felelősséget azért, amennyiben az adott Játékossal az általa a Regisztráció során megadott e-mailcímen a kapcsolatot bármilyen oknál fogva nem lehet felvenni. A kézbesítés a személyes adatok és a szállítási cím jelen pontban írt visszaigazolását (jóváhagyását, módosítását) követő 30 (harminc) napon belül történik. Amennyiben téves cím megadás vagy a csomag átvételének megtagadása miatt a kézbesítés meghiúsul, a beváltott hűségpontok ismételt jóváírására a Játékos nem jogosult, a Szervező ezzel összefüggésben a felelősségét kizárja és a promóciós termék ismételt kézbesítésének megkísérlésére nem köteles. Szintén kizárt a Szervező felelőssége abban az esetben is, ha a promóciós terméket a Játékosnak tévesen megadott vagy valótlán adatok megadása miatt nem lehetett kézbesíteni.

#### **4 NYEREMÉNYJÁTÉK**

- 4.1 A nyereményjáték időtartama: **2023. november 6. – 2023. december 17.**

## 4.2 Heti nyereményjáték

- 4.2.1 A 4.2.6 pontban írt heti nyereményeket a jelen Szabályzatban foglaltak szerint azon Játékosok nyerhetik meg, akik a 4.2.6 pontban meghatározott, adott heti nyerőidőszak első napjának 00:00:00 másodperce és a nyerőidőszak utolsó napjának 23:59:59 másodperce közötti, de a nyereményjáték 4.1 pontban meghatározott teljes időtartamának bármely napjára eső termékvásárlásukat igazoló blokk vagy számla feltöltésével a 2.3.1 – 2.3.3 pontokban foglaltak szerint legalább egy alkalommal érvényesen kódot töltöttek fel (mely kódfeltöltést tehát a Szervező ellenőrzést követően jóváhagyott). Tehát a nyereményjátékban kizárólag a nyereményjáték 4.1 pontban meghatározott időtartama alatt történt termékvásárlást igazoló blokk vagy számla feltöltésével lehet részt venni. A kódfeltöltések száma a jelen pontban foglalt időtartam alatt a 3.4 pontban foglaltakra tekintettel maximált (azaz egy naptári héten a Játékos legfeljebb 5 (öt) terméket tölthet fel, de azok szerepelhetnek akár 5 (öt) külön blokkon vagy számlán is). A Játékos több kódfeltöltéssel – tehát több vásárlást igazoló blokk vagy számla adatainak feltöltésével (figyelemmel a 2.3.6 pontban írtakra) – a nyerési esélyeit növelni tudja.
- 4.2.2 A heti nyeremények a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolás útján kerülnek kisorsolásra (pl. a random.org segítségével). A heti nyeremények sorsolása során csak az adott nyerőidőszakban a 4.2.1 pont szerint a Játékos által megtett kódfeltöltések vesznek részt. A sorsolásokra a 9.1 pontban megjelölt lebonyolító irodájában (1137 Budapest, Szent István krt. 22.) kerül sor háromtagú sorsolási bizottság jelenlétében. A sorsolások nem nyilvánosak. A Szervező a sorsolások lebonyolításának menetét és eredményét minden esetben jegyzőkönyvben rögzíti. A nyertes játékosok rövidített neve (azaz a vezetéknev kezdőbetűje és a teljes keresztnév) a sorsolást követően 4.2.6 pontban írt időpontban közzétételre kerül a Weboldalon.
- 4.2.3 A nyertes Játékosokat a Szervező a Regisztráció során megadott e-mailcímen e-mailben a sorsolást követő 1 (egy) Munkanapon belül értesíti és egyúttal felhívja a Játékost a megvásárolt terméke(ke)t és vásárlás dátumát igazoló eredeti blokk vagy számla a jelen pontban alább írtak szerint történő megküldésére. A Játékos az e-mail-es értesítés kézbesítését követő 2 (két) Munkanapon belül köteles az értesítés kézhezvételét a Szervezőnek az értesítésre adott válaszüzenetben, a [jatek@doupla.com](mailto:jatek@doupla.com) e-mailcímmel visszaigazolni. A Szervező nem vállal felelősséget azért, amennyiben az adott Játékossal az általa a Regisztráció során megadott e-mailcímen a kapcsolatot bármilyen oknál fogva nem tudja felvenni. A heti nyeremény átadásának feltétele, hogy a nyertes Játékos a Szervező jelen pontban írt e-mail-es értesítését annak kézbesítését követő 2 (két) Munkanapon belül a Szervezőnek a jelen pontban írtak szerint visszaigazolja, és a megvásárolt terméke(ke)t és vásárlás dátumát igazoló eredeti blokkot vagy számlát postai úton a DOUPLA Kft. Budapest, Pf. 404. irányítószám: 1372 címre megküldje és az legkésőbb a Szervező e-mail-es értesítésének kézbesítését követő 14 (tizennégy) napon belül kézbesítésre kerüljön. Olyan blokk/számla megküldése esetén, amelyen nincs rajta a vásárlás dátuma, nem azonosítható be a SIÓ termék megvásárlása (tehát nincs rajta termék megnevezés) és/vagy nincs rajta AP(A) kód/számla sorszám, vagy a blokk/számla annyira vagy olyan módon sérült vagy kifakult, hogy a jelen pontban írt adatok nem olvashatók, úgy a Szervező a blokkot/számlát nem fogadja el. Amennyiben a nyertes Játékos a nyeremény átvétele érdekében együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, és így a vásárlást igazoló bizonylat vagy számla megküldése megghiúsul vagy egyébként megkésve kerül kézbesítésre, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a heti nyereményeket a Játékosnak elektronikus utalvány formájában a Regisztráció során megadott e-mail címre a vásárlást igazoló blokk/számla postai úton való kézbesítését követő 10 (tíz) napon belül küldi meg.
- 4.2.4 A nyertes Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti abban az esetben, amennyiben
- a) a 4.2.3 pontban írtak szerint a Szervező e-mail-es értesítését annak kézbesítését követő 2 (két) Munkanapon belül nem igazolja vissza;

- b) a kódfeltöltés utólag bármely okból érvénytelennek bizonyul (így különösen, ha a kódfeltöltés ugyan a nyereményjáték időtartama alatt, de a termékvásárlás nyereményjáték időtartamán kívül történt);
- c) az eredeti blokk vagy számla a 4.2.3 pontban írt határidőben nem kerül kézbesítésre, illetve a 4.2.3 pontban írt követelményeknek nem felel meg; vagy
- d) a Játékból a jelen Szabályzatban foglaltak szerint kizárásra kerül.

4.2.5 A heti sorsolásokon a heti nyertes Játékosok mellett nyertes Játékosonként (és hetenként) 5 (öt) fő tartaléknyertes Játékos is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertes Játékosok a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak nyertessé, amennyiben az eredeti nyertes Játékos vagy a sorrendben előtte álló tartaléknyertes Játékos a nyereményre való jogosultságát a 4.2.4 pontban foglaltak szerint elveszíti. Ilyen esetben a Szervező az első tartaléknyertes Játékossal veszi fel a kapcsolatot és folytatja ezt a sort mindaddig, amíg a kapcsolatfelvétel és a nyeremény átadása sikerrel jár. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett nyereményt a jelen pontban írtak szerint a sorrendben következő tartaléknyertes Játékosnak adja át.

4.2.6 Heti nyerőidőszakok, sorsolások időpontja, heti nyeremények, nyertesek közzétételének időpontja:

Heti nyerőidőszak	Sorsolás időpontja	Kisorsolt heti nyeremények	Nyertesek közzétételének időpontja
2023. 11. 06.-11.12.	2023.11.14. kedd	3 db 50 000 Ft értékű Feldobox utalvány	2023. 11. 20. hétfő
2023. 11.13.-11-19.	2023.11.21. kedd	3 db 50 000 Ft értékű Feldobox utalvány	2023. 11.27. hétfő
2023. 11.20.-11.26.	2023.11.28. kedd	3 db 50 000 Ft értékű Feldobox utalvány	2023. 12.04. hétfő
2023. 11.27.- 12.03.	2023.12.05. kedd	3 db 50 000 Ft értékű Feldobox utalvány	2023. 12.11. hétfő
2023. 12.04.-12.10.	2023. 12.12. kedd	3 db 50 000 Ft értékű Feldobox utalvány	2023. 12.18. hétfő
2023. 12.11.-12.17.	2023. 12.19. kedd	3 db 50 000 Ft értékű Feldobox utalvány	2024. 01.08. hétfő

### 4.3 Nyereményjáték fődíj

4.3.1 A nyereményjáték fődíját a jelen Szabályzatban foglaltak szerint azon Játékosok nyerhetik meg, akik 2023. november 6. napjának 00:00:00 másodperce és 2023. december 17. napjának 23:59:59 másodperce között, a 2.3.1 – 2.3.3 pontokban foglaltak szerint legalább egy alkalommal érvényesen kódot töltöttek fel (mely kódfeltöltést tehát a Szervező ellenőrzést követően jóváhagyott), azzal, hogy a nyereményjátékban kizárólag a nyereményjáték 4.1 pontban meghatározott időtartama alatt történt termékvásárlást igazoló blokk vagy számla feltöltésével lehet részt venni. A kódfeltöltések száma a jelen pontban foglalt időtartam alatt a 3.4 pontban foglaltakra tekintettel maximált (azaz egy naptári héten a Játékos legfeljebb 5 (öt) terméket tölthet fel, de azok szerepelhetnek akár 5 (öt) külön blokkon vagy számlán is). A Játékos több kódfeltöltéssel – tehát több vásárlást igazoló blokk vagy számla adatainak feltöltésével (figyelemmel a 2.3.6 pontban írtakra) – a nyerési esélyeit növelni tudja.

4.3.2 A fődíj 1 000 000 Ft, azaz Egymillió Forint OTP Prepaid Meglepetés bankkártyán. A Prepaid Meglepetés bankkártyát a megajándékozott – azaz a fődíjat megnyerő Játékos – szabadon használhatja vásárlásra a Mastercard logóval ellátott kereskedőknél és az interneten is, ATM-eknél készpénzt vehet fel, feltöltheti telefonkártyáit és befizetheti egyes szolgáltatói számláit. A kártyának éves díja nincs, adott esetben zárlati díj és egyéb költségek alkalmazandók. A Prepaid

Meglepetés bankkártyáról részletes információk az OTP Bank Nyrt. által üzemeltett következő weblapon találhatóak: <https://www.otpbank.hu/portal/hu/Bankkartyak/Prepaid/Meglepetes>.

- 4.3.3 A Szervező legkésőbb 2023. december 19. napjáig 1 (egy) fődíj nyertes Játékost és 5 (öt) fődíj tartaléknyertes Játékost sorsol ki. A fődíj sorsolása közjegyző jelenlétében történik. A sorsolás nem nyilvános. A sorsolás helyszíne a 9.1 pontban megjelölt lebonyolító irodája (1137 Budapest, Szent István krt. 22.), ahol a sorsolásról közjegyzői ténytanúsítvány is felvételre kerül. A közjegyzői sorsolásról felvett jegyzőkönyvet – közjegyzői okirat formájában – a Szervező elzárt helyen őrzi, mely a sorsolást követő 45 (negyvenöt) napig bármely Játékos által szabadon megtekinthető, előzetes időpont egyeztetés után a 9.1 pontban megjelölt lebonyolító irodájában (1137 Budapest, Szent István krt. 22. 3. emelet).
- 4.3.4 A nyertes Játékost a Szervező a Regisztráció során megadott e-mailcímen e-mailben a sorsolást követő első Munkanapon belül értesíti és egyúttal felhívja a Játékost a megvásárolt terméke(ke)t és vásárlás dátumát igazoló eredeti blokk vagy számla a jelen pontban alább írtak szerint történő megküldésére. A Játékos az e-mail-es értesítés kézbesítését követő 2 (két) Munkanapon belül köteles az értesítés kézhezvételét a Szervezőnek az értesítésre adott válaszüzenetben, a [jatek@doupla.com](mailto:jatek@doupla.com) e-mailcímmel visszaigazolni. A Szervező nem vállal felelősséget azért, amennyiben az adott Játékos az általa a Regisztráció során megadott e-mailcímen a kapcsolatot bármilyen oknál fogva nem tudja felvenni. A fődíj átadásának feltétele, hogy a nyertes Játékos a Szervező jelen pontban írt e-mail-es értesítését annak kézbesítését követő 2 (két) Munkanapon belül a Szervezőnek a jelen pontban írtak szerint visszaigazolja, és a megvásárolt termékeket és vásárlás dátumát igazoló eredeti blokkot vagy számlát a postai úton a DOUPLA Kft. Budapest, Pf. 404. irányítószám: 1372 címre megküldje és az legkésőbb a Szervező e-mail-es értesítésének kézbesítését követő 14 (tizennégy) napon belül kézbesítésre kerüljön. Olyan blokk/számla megküldése esetén, amelyen nincs rajta a vásárlás dátuma, nem azonosítható be a SÍÓ termék megvásárlása (tehát nincs rajta termék megnevezés) és/vagy nincs rajta AP(A) kód/számla sorszám, vagy a blokk/számla annyira vagy olyan módon sérült vagy kifakult, hogy a jelen pontban írt adatok nem olvashatók, úgy a Szervező a blokkot/számlát nem fogadja el. Amennyiben a nyertes Játékos a fődíj átvétele érdekében együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, és így a vásárlást igazoló bizonylat vagy számla megküldése megghiúsul vagy egyébként megkésve kerül kézbesítésre, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A fődíjat megnyerő Játékos rövidített nevének (azaz a vezetéknev kezdőbetűje és a teljes keresztnév) közzétételre a Weboldalon az eredeti blokk/számla beérkezését, valamint adategyeztetést követően várhatóan 2024. január 15. napján, míg a fődíj átadására ezt követően várhatóan 15 (tizenöt) napon belül, személyesen előre egyeztetett helyszínen és időpontban kerül sor. A Szervező a fődíj átvételére egyetlen alkalommal biztosít lehetőséget.
- 4.3.5 A nyertes Játékos a fődíjra való jogosultságát elveszíti abban az esetben, amennyiben
- a) a 4.3.4 pontban írtak szerint a Szervező e-mail-es értesítését annak kézbesítését követő 2 (két) Munkanapon belül nem igazolja vissza;
  - b) a kódfeltöltés utólag bármely okból érvénytelennek bizonyul (így különösen, ha a kódfeltöltés ugyan a nyereményjáték időtartama alatt, de a termékvásárlás nyereményjáték időtartamán kívül történt);
  - c) az eredeti blokk vagy számla a 4.3.4 pontban írt határidőben nem kerül kézbesítésre, illetve a 4.3.4 pontban írt követelményeknek nem felel meg;
  - d) a 4.3.4 pontban írt szerint a fődíjat nem veszi át; vagy
  - e) a Játékból a jelen Szabályzatban foglaltak szerint kizárásra kerül.
- 4.3.6 A nyertes Játékos mellett 5 (öt) fő tartaléknyertes Játékos is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertes Játékosok a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak nyertessé, amennyiben az eredeti nyertes Játékos



vagy a sorrendben előtte álló tartaléknyertes Játékos a fődíjra való jogosultságát a 4.3.5 pontban foglaltak szerint elveszíti. Ilyen esetben a Szervező az első tartaléknyertes Játékossal veszi fel a kapcsolatot és folytatja ezt a sort mindaddig, amíg a kapcsolatfelvétel és a fődíj átadása sikerrel jár. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett fődíjat a jelen pontban írtak szerint a sorrendben következő tartaléknyertes Játékosnak adja át.

- 4.4 A Játékos a nyereményjáték teljes időtartama alatt több alkalommal is jogosult lehet nyereményre, azaz több alkalommal is jogosult lehet heti nyereményre, és a heti nyeremény nyertesei is részt vesznek a fődíj sorsoláson.
- 4.5 A Szervező kifejezetten fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén bármely, a jelen Szabályzatban meghatározott nyereményt másik nyereménnyel helyettesítsen a jelen Szabályzatban meghatározottal azonos vagy annál magasabb értékben. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el, és ezzel kapcsolatban a Szervező felelőssége kizárt.
- 4.6 A nyeremények másra át nem ruházhatók, készpénzre nem válthatók és nem értékesíthetők.
- 4.7 A Szervező a nyeremények tekintetében jóállást, szavatosságot, minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti, akit a Szervező a nyeremény átadásakor a nyertes Játékosnak megjelöl.
- 4.8 A Szervező kifejezetten fenntartja a jogát, hogy 2023. április 1. – 2023. december 31. közötti időszakban esetlegesen újabb, a részvételre ösztönző újabb nyereményjátékokat vagy a már meghirdetett nyereményjáték keretein belül új vagy több nyereményt hirdessen meg.

## 5 FELELŐSSÉGGIZÁRÁS

- 5.1 A Játékos által megadott adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen e-mail cím törlése vagy elérhetetlensége) a Szervezőt felelősség nem terheli. A Regisztráció vagy a későbbi kódfeltöltés hiányosságáért/hibájáért (különösen névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése), a promóciós termékek és/vagy nyeremények kézbesítésének – a Szervező érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, továbbá a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező felelősséget nem vállal.
- 5.2 A Regisztrációval és/vagy a kódfeltöltéssel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja a Szervező érdekkörén kívül eső körülmény, különösen mint kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, vagy a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező e pontban írtakból fakadó felelőssége kizárt.
- 5.3 A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért, érdekkörén kívül eső külső, különösen SQL támadások estére (ideértve amennyiben a Weboldalt ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a promóciós termékeket, nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat illetően).
- 5.4 Ha a Játékos a kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező felelősséget nem vállal.
- 5.5 A Szervező kizárja a felelősségét a Weboldal érdekkörén kívülről történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható,

ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

- 5.6 Egyebekben a Szervező a jogszabályok által megengedett legnagyobb mértékben kizárja a felelősségét:
  - 5.6.1 a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért; valamint
  - 5.6.2 a promóciós termékek, nyeremények átvétele, átadása, ill. az annak érdekében tett cselekmények, valamint a promóciós termékek, nyeremények használata, ill. igénybevétele során a Játékost esetlegesen ért minden kárért.

## **6 KIZÁRÁS A JÁTÉKBÓL**

- 6.1 Kizárásra kerül (akár a promóciós termék(ek) és/vagy a nyeremény(ek) átvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel regisztrál a Játékra és/vagy tölt fel kódokat a Játék során.
- 6.2 A Regisztrációt és/vagy a kódfeltöltéseket a jelen Szabályzat feltételeinek teljesítése érdekében vagy egyébként visszaélés gyanúja esetén a Szervező - automatizált vagy manuális módon - megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azokat beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a jelen Szabályzat feltételeinek vagy a Játékos a jelen Szabályzatban írt szabályokat megszegi, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 6.3 A Szervező a Játék során ellenőrizheti a feltöltött AP(A) kódok illetőleg számla sorszámok valódiságát. A Szervezőnek jogában áll az adott blokkon vagy számlán szereplő adatokat a bizonylat kibocsájtójával is leellenőriztetni, azaz a vásárlás megtörténtét visszaigazoltatni. Amennyiben felmerül a gyanú, hogy a Játékos visszaélést követetett el a kód feltöltésekor (pl. az adott blokk/számla nem valódi, megtörtént vásárlást takar) úgy a Szervezőnek jogában áll vizsgálatot lefolytatni. A vizsgálattal érintett Játékost a Szervező e-mailben értesíti és felszólítja a körülményeket érintő nyilatkozattételre. Amennyiben a Játékos ezen e-mailre a kézbesítést követő 5 (öt) napon belül érdemben nem nyilatkozik, úgy a Szervező a Játékos Játékban való részvételét határozatlan időre a körülmények kivizsgálásáig felfüggesztheti vagy a Játékból kizárhatja, továbbá kezdeményezheti a megfelelő jogi eljárások megindítását.
- 6.4 A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost kizárja a Játékból.
- 6.5 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyekre utaló adatokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a hűségpontok beváltásának esélyét és/vagy nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például azok, akik a promóciós termékek és/vagy a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel korlátozzák vagy megfosztják a hűségpontok beváltásától vagy nyerési esélyektől a tisztességesen játszó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

- 6.6 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a 9.1 pontban írt lebonyolító(k), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói, közreműködői és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói. A Játékban nem vehetnek részt a Játékban részt vevő termékek árusítását végző 2.1.3 pontban írt üzletek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és azok Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 6.7 A fenti 6.1 - 6.6 pontokban írt eseteken kívül a Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki:
- a) nem töltötte be a 18. életévét;
  - b) nem természetes személy;
  - c) nem rendelkezik a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal és lakcímkártyával, illetve magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel; vagy
  - d) nem cselekvőképes.
- 6.8 Amennyiben a Szervező a Játékost a Játékból a jelen Szabályzatban foglaltak szerint kizárja, úgy a Szervező
- 6.8.1 az érintett Játékos Regisztrációját jogosult törölni;
- 6.8.2 a hűségpontok esetleges beváltása esetén a promóciós termékeket vagy a nyereményjátékban esetleges nyertesség esetén a nyereményt nem köteles a kizárt Játékosnak átadni, valamint a már átadott promóciós terméket és/vagy nyereményt jogosult a kizárt Játékostól visszakövetelni; és
- 6.8.3 jogosult minden ebből eredő vagy ezzel kapcsolatos kárának megtérítését a kizárt Játékostól követelni.
- 6.9 A Játékos a Szervező által történt felfüggesztése, kizárása felülvizsgálatát nem kérheti. A Játékos a jelen Szabályzatban foglaltakkal összhangban történt felfüggesztése, kizárása, továbbá ebből eredően a promóciós termék és/vagy a nyeremény átadásának elmaradása és visszakövetelése esetén tudomásul veszi, hogy a Szervezővel szemben követelés, igény érvényesítésére sem a Játék folyamán sem a Játék lezárultát követően nem jogosult.
- 6.10 Egyebekben a Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden egyéb jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából, játékából, nyereményjátékából azt a Játékost, aki a jelen Játék során bizonyítottan csalást/hamisítást követ el.

## **7 ADÓZÁS ÉS KÖLTSÉGEK**

- 7.1 A promóciós termékeket és/vagy a nyereményeket közvetlenül érintő esetleges SZJA, EKHO és egyéb magyarországi adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli és teljesíti. E célból a Játékos köteles a Szervező részére átadni az adófizetési kötelezettség megállapításához szükséges adatokat.
- 7.2 A Szervezőt a promóciós termékek és/vagy a nyeremények átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.
- 7.3 A promóciós termékek és/vagy a nyeremények magyarországi kézbesítésével járó kézbesítési költséget a Szervező viseli. Az egyéb felmerülő költségek (különösen a promóciós termékek és/vagy a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás, vagy a blokk/számla postázásának költségei) a Játékost terhelik, az ilyen költségek megfizetését a Játékos a Szervezőtől nem követelheti.

## 8 INFORMÁCIÓ ÉS KAPCSOLAT

8.1 A jelen Szabályzat és annak 1. sz. mellékletét képező adatkezelési tájékoztató, továbbá a Játékról részletes információk a Játék időtartama alatt folyamatosan elérhetők a <https://www.siogyumolcs.hu/siokupa> oldalon.

8.2 A Játékos a Játékkal, valamint a promóciós termékekkel és/vagy a nyereményekkel kapcsolatban további információt, illetve esetleges észrevételt vagy panaszt az alábbi elérhetőségeken tehet:

Név: DOUPLA Kft.

Cím: 1372 Budapest, Pf. 404.

E-mail: [jatek@doupla.com](mailto:jatek@doupla.com)

## 9 VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1 A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a Játék lebonyolításával összefüggésben, a jelen Szabályzatban foglalt jogainak és kötelezettségeinek gyakorlása és teljesítése érdekében lebonyolítóként közreműködőt vegyen igénybe. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **DOUPLA Kft.** (székhely: 1015 Budapest, Toldy Ferenc utca 1/C. 1/3., cégjegyzékszám: 01-09-276101) látja el.

9.2 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Szabályzatot indokolás nélkül bármikor, egyoldalúan módosítsa (különösen a Játék időtartamának módosítása, heti nyerőidőszakok módosítás, hűségpont értékrendszer, beváltási értékrendszer). A módosított szabályzatot a Szervező a Weboldalon haladéktalanul közzéteszi.

9.3 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot, a Játék szervezését részben vagy teljes egészében, tetszőleges időtartamra felfüggeszse, vagy megszüntesse. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

9.4 A kódfeltöltések érvényességével, a nyertes személyének meghatározásával vagy a nyeremény átadásával kapcsolatban, továbbá bármely más a Játékkal összefüggésben felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó. A Játékos a jelen Szabályzatban foglaltakkal összhangban meghozott szervezői döntést érintően a Szervezővel szemben követelés, igény érvényesítésére nem jogosult.

9.5 A Játékkal kapcsolatban a promóciós termékekről és/vagy a nyereményekről a különböző reklám- és marketingfelületeken közzétett képek illusztrációnak minősülnek.

9.6 Az e-mailt vagy az e-mail útján küldött nyilatkozatot az érintett által az e célból megadott e-mail címre történő megküldés esetén az üzenet fejrészában lévő, az e-mailes levelezőrendszer által generált dátumot követő 1. (első) Munkanapon kell kézbesítettnek tekinteni.

9.7 Jelen Szabályzatban foglaltak céljából „Munkanap” jelenti azokat a napokat, amelyek az alkalmazandó jogszabályok szerint Magyarországon nem minősülnek pihenőnapnak vagy munkaszüneti napnak.

9.8 A jelen Szabályzat 1. sz. mellékletét képezi a Játék adatkezelési tájékoztatója.

9.9 Amennyiben a Szervező a Weboldalon a Játékhoz kapcsolódóan „Gyakran Ismételt Kérdések”-et tesz közzé, úgy a jelen Szabályzat egyes rendelkezései és a „Gyakran Ismételt Kérdések” közötti esetleges eltérés esetén a jelen Szabályzat rendelkezései irányadók.

9.10 A Játékra és a jelen Szabályzatra a magyar jog irányadó.

Budapest, 2023. november 6.

Sió ECKES Élelmiszergyártó és Kereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság  
Szervező